



# **IL GIOCO DEL CALCIO A 7**

## **Regolamento Tecnico**

Edizione per la stagione sportiva 2020/2021 curata, aggiornata e approvata dal Comitato Organizzativo

### **REGOLA 1**

#### **IL TERRENO DI GIUOCO**

##### **A) DIMENSIONI**

Il terreno di gioco deve essere rettangolare .

Lunghezza : minimo m 50 massimo 65

Larghezza : minimo m 30 massimo 40

##### **B) SEGNATURE DEL TERRENO**

Il terreno di gioco deve essere segnato con linee che fanno parte integrante delle superfici che esse delimitano.

I lati più lunghi del terreno sono denominati “linee laterali “ ; quelli più corti “linee di porta”. Tutte le linee devono essere chiaramente visibili ed avere una larghezza massima di 12 cm. Il terreno di giuoco è diviso in due metà dalla “linea mediana” .

Il centro del terreno di giuoco è segnato nel mezzo della linea mediana con un punto del diametro di 20 cm.. Attorno a questo punto e' tracciata una circonferenza di m. 4 di raggio.

##### **L'area di rigore**

A ciascuna estremità del terreno è delimitata "un'area di rigore" rispondente ai seguenti requisiti:

- due linee sono tracciate perpendicolarmente alla linea di porta, a m. 8 dall'interno di ciascun palo;
- queste due linee hanno una lunghezza di m. 8 verso l'interno del terreno di giuoco e sono congiunte da una linea tracciata parallelamente alla linea di porta;
- la superficie delimitata da queste linee e dalla linea di porta è denominata area di rigore;
- all'interno di ciascuna area di rigore e' segnato il punto del calcio di rigore a m. 6 dalla linea di porta ed equidistante dai pali;
- con centro in tale punto, del diametro di cm. 20, deve essere tracciato un arco di circonferenza all'esterno dell'area di rigore di m. 5 di raggio.

### **REGOLA 2**

#### **IL PALLONE**

##### **Caratteristiche del pallone:**

A) Forma sferica

B) Materiale: cuoio o altro materiale approvato

C) Numero 4,5 , rimbalzo normale (sostituibile da Pallone n° 5).

### **Sostituzione di un pallone difettoso**

#### **Se il pallone scoppia o si danneggia nel corso della gara:**

- *la gara deve essere sospesa*
- *la gara riprenderà, con un nuovo pallone, con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone nel momento in cui si è reso inutilizzabile .*

#### **Se il pallone scoppia o si danneggia quando non è in gioco, prima dell'esecuzione di un calcio d'inizio, di un calcio di rinvio, di un calcio d'angolo, di un calcio di punizione, di un calcio di rigore o di una rimessa dalla linea laterale:**

- *la gara deve essere ripresa di conseguenza*

**Il pallone non potrà essere sostituito durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro.**

**Ogni Squadra, per ogni gara ufficiale, dovrà mettere a disposizione almeno un pallone da gara.**

## **REGOLA 3**

### **NUMERO DEI CALCIATORI**

#### **Calciatori**

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da **SETTE** calciatori al massimo, uno dei quali giocherà da portiere.

Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di **QUATTRO** calciatori.

#### **Gare ufficiali**

In tutte le gare ufficiali, sono consentite le sostituzioni in numero illimitato.

Il numero dei calciatori da elencare in distinta è di massimo 14 giocatori più un massimo di 3 dirigenti.

### **Procedura della sostituzione**

#### **La sostituzione di un calciatore con uno di riserva deve uniformarsi alla seguente procedura e va' effettuata a gioco fermo:**

- *il subentrante entrerà nel terreno di giuoco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito;*
- *il subentrante deve entrare nel terreno di giuoco in corrispondenza della linea mediana;*
- *la procedura di sostituzione si concretizza nel momento in cui il subentrante entra nel terreno di giuoco;*
- *il subentrante diventa quindi calciatore e quello sostituito cessa di esserlo;*
- *il calciatore che è stato sostituito potrà ancora partecipare alla gara;*
- *ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità e giurisdizione dell'arbitro sia che partecipi o meno al giuoco.*

## Sostituzione del portiere

**Ciascun calciatore partecipante al giuoco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:**

- *l'arbitro venga informato prima che la sostituzione avvenga;*
- *lo scambio di ruolo si effettui durante un 'interruzione di giuoco.*

## **REGOLA 4**

### **TESSERAMENTO ATLETI**

Ciascuna Squadra potrà **avere un massimo di 20 tesserati** con il cartellino da ATLETA (salvo diverse indicazioni dettate dal regolamento della competizione).

Ciascuna competizione indicherà le limitazioni previste in ordine al numero massimo di tesserati FIGC consentiti in ciascuna rosa.

In assenza di esse il tesseramento di giocatori FIGC sarà da considerarsi illimitato sia numericamente che in riferimento alle categorie consentite.

Il giocatore già tesserato FIGC sarà da intendersi tale con riferimento alla stagione sportiva in corso (dal 1 Luglio al 30 Giugno).

**Il giocatore già tesserato FIGC sarà da considerarsi tale anche in assenza di convocazioni durante la stagione sportiva in corso nel campionato FIGC in cui risulta tesserato.**

Fanno eccezione i Tesserati FIGC fino ai 25 anni di età il cui cartellino potrebbe essere di proprietà di Società FIGC, e quindi risultare Tesserati, pur essendo giocatori NON più in attività.

Per essi andrà verificato l' effettivo svolgimento di attività sportiva in FIGC nella stagione in corso e saranno considerati tali solo in presenza di almeno una convocazione in gare ufficiali (Campionato Coppa).

Non saranno considerati Tesserati FIGC coloro che svolgono unicamente attività di allenamento / aggregazione con Società FIGC in attività, purché non risultino regolarmente tesserati con la stessa.

Non saranno considerati Tesserati FIGC coloro che ricoprono attivamente altri ruoli in Società , diversi dal Tesseramento come ATLETA (Dirigenti, Allenatori ,preparatori, et...), purché non risultino regolarmente tesserati anche da Atleti.

**NON sarà possibile tesserare giocatori di età inferiore ai 16 anni compiuti;**

Un giocatore tesserato potrà essere trasferito da una società ad un' altra facente parte dello stesso campionato tramite procedura di "SVINCOLO".

Le due Società interessate al trasferimento della proprietà del cartellino del giocatore dovranno contattare l'organizzazione ed accordarsi, insieme al giocatore, affinché venga redatto apposito "modello di svincolo" in presenza di un delegato del Comitato Organizzativo.

La procedura di svincolo potrà essere effettuata nel periodo che va dal 16 al 31 Gennaio (salvo diverse indicazioni dettate dal regolamento della competizione).

## **REGOLA 5**

### **EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI**

L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri.

L'equipaggiamento completo di un calciatore comprende:

- maglia
- calzoncini (se il calciatore indossa cosciali o scaldamuscoli questi devono essere dello stesso colore di quello dominante dei calzoncini)
- calzettoni • parastinchi • scarpe.

#### **Portieri**

- il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello di tutti gli altri calciatori e dell'arbitro.

#### **Infrazioni e sanzioni**

##### **Per ogni infrazione a questa regola:**

- il giuoco non deve essere necessariamente interrotto
- il calciatore non in regola deve essere obbligato dall'arbitro ad uscire dal terreno di giuoco per adeguare il suo equipaggiamento
- il calciatore non in regola deve uscire dal terreno alla prima interruzione di giuoco, a meno che non abbia già provveduto a mettere in ordine il suo equipaggiamento
- ogni calciatore uscito dal terreno di giuoco per mettere in ordine il suo equipaggiamento non potrà rientrarvi se non dopo il preventivo assenso dell'arbitro
- l'arbitro è tenuto a controllare la regolarità dell'equipaggiamento del calciatore prima di autorizzarlo a rientrare nel terreno di giuoco
- il calciatore può rientrare nel terreno di giuoco solo in occasione di una interruzione di giuoco.
- un calciatore, invitato ad uscire dal terreno di giuoco per aver infranto questa regola e che entri (o rientri) nel terreno stesso senza preventiva autorizzazione dell'arbitro, deve essere sanzionato con l'ammonizione (cartellino giallo).

## REGOLA 6

### DURATA DELLA GARA

La gara si compone di due periodi di giuoco di **25** minuti ciascuno.

#### **Intervallo**

I calciatori hanno diritto ad una sosta tra i due periodi di giuoco.

La durata dell'intervallo non deve superare i 5 minuti.

Ambedue le società hanno diritto a un time-out per tempo della durata massima di 1 minuto non cumulabile.

#### **Calcio di rigore**

Se un calcio di rigore deve essere battuto o ripetuto, la durata di ciascun periodo deve essere prolungata per consentirne l'esecuzione.

#### **Prolungamento**

Il regolamento della competizione può prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari) di 5 minuti cadauno, oltre a eventuale svolgimento dei calci di rigore.

#### **Tempo di attesa:**

In caso di mancanza di una delle squadre, il tempo di attesa sarà di 15' minuti. Passati i quali verranno adottati provvedimenti come riportato alla regola 15 del presente regolamento (Rinuncia Gare).

## REGOLA 7

### CALCIO DI INIZIO E RIPRESA DEL GIUOCO

#### **Calcio d'inizio**

Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:

- *all' inizio della gara*
- *dopo che una rete è stata segnata*
- *all'inizio del secondo periodo di giuoco*
- *all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto.*
- **Una rete PUO' essere segnata direttamente su calcio d'inizio.**

#### **Procedura**

- *tutti i calciatori devono disporsi all' interno della propria metà del terreno di giuoco*
- *i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi a non meno di m. 5 dal pallone, fino a quando lo stesso non sia in giuoco*
- *il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di giuoco*
- *l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio*
- *il pallone è considerato in giuoco dopo che è stato calciato e si è mosso non necessariamente in avanti*
- *l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.*

Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il giuoco con un nuovo calcio d'inizio.

## **Infrazioni e sanzioni**

**Se l'esecutore del calcio d'inizio gioca il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:**

- *un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria nel punto in cui l'infrazione è stata commessa.*

**Per tutte le altre infrazioni nella procedura del calcio d'inizio :**

- *il calcio d'inizio deve essere ripetuto.*

## **Rimessa da parte dell'arbitro**

Dopo un'interruzione temporanea del giuoco provocata da una causa non prevista nelle Regole di Gioco, la gara deve essere ripresa con una rimessa da parte dell'arbitro.

## **REGOLA 8**

### **PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO**

#### **Pallone non in giuoco**

**Il pallone non è in giuoco quando:**

- *ha interamente superato la linea di porta o la linea laterale, sia a terra sia in aria;*
- *il giuoco è stato interrotto dall'arbitro.*

#### **Pallone in giuoco**

**Il pallone è in giuoco in tutti gli altri casi, ivi compreso quando :**

- *rimbalza sul terreno di giuoco dopo aver toccato un palo della porta, la sbarra trasversale od una bandierina d'angolo*
- *rimbalza sul terreno di giuoco dopo aver toccato l'arbitro.*

## **REGOLA 9**

### **SEGNATURA DI UNA RETE**

#### **Segnatura di una rete**

Una rete è segnata quando il pallone ha interamente superato la linea di porta tra i pali e sotto la sbarra trasversale, sempre che nessuna infrazione alle regole sia stata precedentemente commessa dalla squadra in favore della quale la rete è concessa.

#### **Squadra vincente**

La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante la gara risulta vincente. Quando le due squadre hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, la gara risulta pari.

## **REGOLA 10**

### **RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il giuoco. Viene effettuata esclusivamente con le mani.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

### **La rimessa dalla linea laterale è accordata:**

- *quando il pallone ha interamente superato la linea laterale sia a terra sia in aria;*
- *nel punto dove il pallone ha superato la linea laterale;*
- *alla squadra avversaria del calciatore che ha toccato per ultimo il pallone.*

### **Esecuzione**

Al momento della rimessa dalla linea laterale, il calciatore incaricato di eseguirla deve:

- *fare fronte al terreno di gioco*
- *avere, almeno parzialmente, i due piedi sulla linea laterale (non oltrepassandola) o sul campo per destinazione*
- *tenere il pallone con le mani;*
- *lanciare il pallone da dietro la nuca ed al di sopra della testa.*

## **REGOLA 11**

### **CALCIO DI RINVIO**

Il calcio di rinvio è un modo di riprendere il gioco.

#### **Un calcio di rinvio e' accordato quando :**

- *il pallone, giocato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, ha interamente superato la linea di porta, sia a terra sia in aria, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola.*

### **Esecuzione**

- **La rimessa dal fondo in ogni caso va effettuata solo ed esclusivamente dal portiere e solo ed esclusivamente con le mani.**
- *i calciatori avversari devono restare al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in giuoco.*

## **REGOLA 12**

### **CALCIO D'ANGOLO**

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il giuoco. Va calciato esclusivamente con i piedi.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo.

## **REGOLA 13**

### **CASI DI PARITA' IN CLASSIFICA**

Salvo norme diverse disposte dal Regolamento del campionato di riferimento, i casi di pari-merito verranno disciplinati nel seguente modo:

in caso di 2 Squadre a pari punti, la classifica finale verrà determinata secondo i seguenti criteri nell'ordine:

- **scontri diretti;**
- in caso di parità, **differenza tra le reti segnate e quelle subite nell'intero girone;**
- in caso di ulteriore parità, **verrà considerato il maggior numero di gol segnati totali;**
- in caso di ulteriore parità, **verrà considerato il minor numero di gol subiti totali;**
- in caso di ulteriore parità, **verrà considerato il coefficiente disciplinare;**
- in caso di ulteriore parità, **si procederà ad un sorteggio.**

Nel caso invece di **3 o più Squadre a pari punti**, si applicherà la **Classifica avulsa**.

La classifica avulsa servirà a **determinare l'ordine esatto di arrivo tra le squadre arrivate a pari punti**.

Tale ordine verrà determinato dai seguenti criteri:

- **punti conseguiti negli scontri diretti tra le Squadre interessate;**
- in caso di parità, **differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri;**
- in caso di ulteriore parità, **differenza tra le reti segnate e quelle subite nell'intero girone;**
- in caso di ulteriore parità, **maggior numero di gol segnati nell'intero girone;**
- in caso di ulteriore parità, **minor numero di gol subiti nell'intero girone;**
- in caso di ulteriore parità, **verrà considerato il coefficiente disciplinare;**
- in caso di ulteriore parità, **si procederà al sorteggio;**

## **REGOLA 14**

### **SPOSTAMENTO GARE**

Una volta pubblicato il calendario, le gare non dovranno essere spostate.

In casi eccezionali di richiesta di spostamento gare, si potrà procedere in DUE modi:

- ✓ **PROCEDURA CLASSICA** - La richiesta dovrà essere effettuata **almeno 5 giorni prima la data di gara in calendario (non si conta il giorno della richiesta)**.  
Previa autorizzazione del Comitato Organizzatore che comunicherà anzitempo la data dell'eventuale recupero, la squadra richiedente dovrà contattare direttamente la squadra avversaria, **che potrà decidere di accordare lo spostamento**, una volta conosciuta la data del recupero, **o potrà rifiutare tale richiesta**.  
In caso di accordo **entrambe** le squadre contatteranno l'organizzazione per comunicare la decisione presa.  
**In caso di rifiuto la gara si giocherà regolarmente come da Calendario.**
- ✓ **PROCEDURA D'UFFICIO** - La richiesta dovrà essere effettuata **almeno 20 giorni prima la data di gara in calendario (non si conta il giorno della richiesta)**.  
Previa autorizzazione del Comitato Organizzatore la gara verrà **considerata RINVIATA D'UFFICIO (quindi non sarà necessario il benessere della Squadra avversaria)**.  
Il Comitato Organizzatore comunicherà successivamente ad entrambe le Squadre la data del recupero.

In entrambe le procedure la gara rinviata dovrà essere recuperata entro un mese dalla data in calendario e comunque prima che venga giocata l'ultima giornata di ciascuna fase (salvo casi particolari dovuti ad esigenze organizzative).

Lo spostamento gara ha un costo pari ad **€ 15,00** a carico della **squadra richiedente (anche in caso di rifiuto della Squadra avversaria)**.

## **REGOLA 15**

### **RINUNCIA GARE**

Il numero minimo per disputare una gara è di **QUATTRO** giocatori.

**La squadra che non si presenta all'orario ufficiale della disputa della gara, si vedrà inflitta la perdita della gara stessa con il punteggio di 0=4; la penalizzazione di un punto in classifica e l'ammenda di:**

1^ RINUNCIA € 20.00;

2^ RINUNCIA € 30.00;

3^ RINUNCIA € 40.00, pagamento del 50 % delle tasse gare degli incontri ancora da disputare fino alla fine del Campionato, **ESCLUSIONE DAL PROSEGUIMENTO DEL CAMPIONATO**.

**La squadra che non si presenterà** dovrà inoltre versare la tassa gara prevista **entro la settimana successiva alla data in calendario, in caso contrario tale somma verrà decurtata dal deposito**

**cauzionale.**

La Squadra presente **sul terreno di giuoco** dovrà versare il 50 % della tassa gara prevista **perché il risultato venga omologato.**

**La Squadra che dopo la regolare presentazione della Distinta di gara e dopo aver effettuato il riconoscimento, si ritrovi ad avere meno di QUATTRO giocatori si vedrà inflitta la perdita della gara con il punteggio di 0=4, o peggior punteggio acquisito sul campo;**

**Qualora una squadra impossibilitata a presentarsi sul terreno di giuoco, e che non si trovi nella condizione di poter richiedere lo spostamento gara, dovrà comunque comunicarlo in un tempo congruo all'Organizzazione, in tal caso non verranno comminate le Sanzioni pecuniarie, fermo restando le altre Sanzioni.**

**La squadra che, pur essendo impossibilitata a presentarsi regolarmente sul campo per la disputa della gara prevista in Calendario, e previa autorizzazione del C. O. , si presenterà con almeno UN proprio Dirigente per regolarizzare il versamento della tassa gara direttamente sul campo, si vedrà inflitta la perdita della gara stessa con il punteggio di 0=4; ma NON la penalizzazione di un punto in classifica.**

La gara persa a tavolino verrà comunque considerata come 1<sup>^</sup> rinuncia.

<b>CIRCOLARE ATTUATIVA DEL REGOLAMENTO DI DISCIPLINA DEL GIUDICE SPORTIVO</b>
---

**Sarà facoltà del Comitato Organizzatore, dopo apposite procedure di verifica, deliberare d'ufficio sanzioni a Società o giocatori colpevoli di fatti o comportamenti antisportivi e / o non coerenti col Regolamento della manifestazione.**

#### **1 - GIUDICE SPORTIVO**

Il Giudice Sportivo (o l'organo disciplinare di prima istanza), delibera in prima istanza su eventuali reclami e commina le punizioni ai giocatori e dirigenti in base ai referti di gara.

#### **2 - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

Il giocatore che viene espulso dal terreno di gioco durante una gara sarà automaticamente squalificato per una giornata da scontarsi nella prima gara di campionato successiva a cui partecipa la propria squadra, salvo maggiori provvedimenti adottati dal giudice sportivo.

### 3 - SISTEMA DI SQUALIFICHE CONSEGUENTI AL NUMERO DELLE AMMONIZIONI

I giocatori cui gli organi di disciplina sportiva infliggono più ammonizioni anche in gare diverse, incorrono nella squalifica per una gara alla quarta ammonizione. Nei casi di recidiva, si procede secondo la seguente progressione:

- Successiva squalifica per una gara alla terza ammonizione
- Successiva squalifica per una gara alla seconda ammonizione
- Successiva squalifica per una gara ad ogni ulteriore ammonizione;

Ai fini dell'applicabilità della presente normativa, all'ammonizione inflitta dal giudice di gara corrisponde un uguale provvedimento dell'organo disciplinare competente, salvo che quest'ultimo, in base al rapporto del giudice di gara, ritenga di dover infliggere una sanzione più grave.

### 4 - NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI

Sono legittimati a presentare reclamo in base alla normativa stabilita del presente regolamento le società e i tesserati.

**Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto alla gara oggetto del reclamo stesso.**

Per cui quando vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le società e i tesserati partecipanti alla gara. Nei soli casi di illecito sportivo sono legittimati a presentare reclamo anche eventuali terzi che ne abbiano interesse di classifica. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le specifiche modalità indicate:

#### *a) Reclamo presso il Giudice Sportivo (I<sup>a</sup> Istanza)*

I reclami presentati in I<sup>a</sup> Istanza devono essere **preannunciati** con telegramma o fax, a mezzo mail o consegna personale a mano, da inviare **entro il primo giorno non festivo susseguente alla gara a cui ci si riferisce. Entro 3 giorni non festivi dalla gara stessa**, la reclamante dovrà far pervenire tramite raccomandata a mano o postale c/o l'ufficio del Comitato Organizzatore, i motivi dettagliati del reclamo, che dovranno essere inviati in copia tramite raccomandata alla Società direttamente interessata al giudizio (gli indirizzi delle società potranno essere richiesti presso la segreteria del C. O.). La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata assieme alla relativa tassa reclamo e al plico consegnato all'organo disciplinare. La controparte può, in un tempo massimo di due giorni dalla data di ricevimento copia del reclamo, inviare proprie controdeduzioni alla commissione giudicante.

**Nei casi in cui la prima gara utile in cui si manifestino gli eventuali effetti del Reclamo, sia fissata in Calendario in un tempo inferiore ai tre giorni previsti per il reclamo, tali tre giorni a disposizione per il reclamo verranno automaticamente diminuiti a discrezione del Comitato Organizzatore in coerenza con le esigenze organizzative.**

#### *b) Reclamo presso la Commissione Disciplinare (II<sup>a</sup> Istanza)*

I reclami presentati in II<sup>a</sup> Istanza devono essere inviati per raccomandata entro il termine di due giorni dalla data di pubblicazione del Comunicato Ufficiale riportante la decisione cui ci si appella. Se tale decisione riguarda terze parti, questi dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata. La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata insieme alla tassa reclamo, e

al plico inviato alla commissione Disciplinare. Dietro esplicita richiesta, la reclamante ha diritto di essere ascoltata in sede di giudizio e può prendere visione degli atti ufficiali relativi al caso in discussione. Stessi diritti spettano alla controparte che può, entro due giorni dal ricevimento della copia reclamo, inviare proprie comunicazioni.

## **TASSE RECLAMO**

Tutti i reclami devono essere accompagnati dalla relativa tassa così fissata:

I<sup>^</sup> Istanza = € 50.00

II<sup>^</sup> Istanza = € 80.00

Le tasse dei reclami accolti seppur parzialmente, saranno interamente restituite. Vengono invece incamerati in ogni caso diverso. Non saranno prese in considerazione reclami che presentano vizi di forma

## **ELENCO SANZIONI DISCIPLINARI E AMMENDE**

### ***1 Provvedimenti disciplinari***

A) Espulsione per somma di ammonizioni	1 gg
B) Proteste ed atteggiamenti ironici	1 gg
C) Scorrettezze	1-2 gg

### ***2 Comportamenti antisportivi: sanzioni pecuniarie da € 20 a € 100***

A) Nei confronti di tesserati o pubblico	
- Offese	1 - 2 gg
- Fallo di reazione in azione di gioco	2 - 3 gg
- Atteggiamenti minacciosi	2 - 4 gg
B) Nei confronti di Arbitro, Guardalinee Ufficiali, Associazione	
- Offese	2 - 3 gg
- Offese ripetute	2 - 4 gg
- Ateggiamenti intimidatori e/o minacciosi	da 2 gg a 3 mesi

### **3 Comportamenti violenti**

- Tentativo di aggressione	da 2 gg a 3 mesi
- Atti di violenza in azione di gioco: calcio, schiaffo, gomitata, testata, pugno, etc.	da 2 gg a 5 mesi

(qualora non configurabili nella semplice scorrettezza)

- Atti di violenza non in azione di gioco o non a distanza di gioco calcio, schiaffo, gomitata, testata, pugno, etc. da 4 gg a 6 mesi
- Reazione violenta ad una violenza subita non in azione di gioco da 2 gg a 6 mesi
- Reazione violenta ad un fallo subito da 3 gg a 5 mesi  
(qualora la reazione risulti di gravità sproporzionata all'offesa)
  
- Sputo:
  - Non giunto a destinazione da 2 gg a 3 mesi
  - Giunto a destinazione da 1 mese a 6 mesi
- Atti di violenza ripetuti, posti in essere nella medesima occasione da 2 mesi a 2 anni
- Atti di violenza ripetuti, posti in essere in occasioni diverse da 3 mesi a 3 anni  
(durante la gara ed a fine gara) o atti di violenza, anche non ripetuti, di particolare gravità
  
- Aggressione non riuscita:
  1. In quanto evitata per intervento di terze persone da 1 mese a 4 mesi
  2. In quanto evitata dall'arbitro, dal Guardalinee da 1 mese a 8 mesi  
Ufficiale o dai Responsabili Organizzativi
- Atti di violenza con corpi non contundenti
  1. Non riusciti da 2 gg a 3 mesi
  2. Riusciti da 4 gg a 8 mesi
- Atti di violenza con corpi contundenti
  1. Non riusciti da 2 mesi a 1 anno
- Atti di violenza con calcio, pugno, sputo, testata e simili da 1 mese a 3 anni
- Atti di violenza con calcio, pugno, sputo, testata e simili da 1 mese a 5 anni  
(con il concorso di altre persone e ripetuti)
- Atti di violenza con calcio, pugno, sputo, testata e simili da 5 anni in su

Perugia, li 1 Settembre 2020